# SonarQube Rules 심각도(Severities) 기준

이 문서는 SonarQube Rules에서 사용되는 심각도(Severities) 정보를 공유하기 위해 작성되었다.

기준

| | Impact | Likelihood |
|---|---|---|
| Blocker | High | High |
| Critical | High | Low |
| Major | Low | High |
| Minor | Low | Low |

Bug

| 구분 | 기준 | 비고 |
|---|---|---|
| Impact | • 어플리케이션을 중단시킬 영향을 주는가?<br>• 저장된 데이터에 손상을 줄 수 있는가? | 하나라도 Yes 면 High |
| Likelihood | • Worst 케이스가 일어날 가능성은 얼마나되는가? | 높으면 High, 낮으면 Low |

Vulnerabilities

| 구분 | 기준 | 비고 |
|---|---|---|
| Impact | • 이 취약점을 악용하여 사람 혹은 자산에 심각한 피해를 주는가? | Yes 면 High |
| Likelihood | • 해커가 이 취약점을 악용할 가능성은 얼마나되는가? | 높으면 High, 낮으면 Low |

Code smells

| 구분 | 기준 | 비고 |
|---|---|---|
| Impact | • 코드스멜로 인해 유지보수자(개발자)가 버그를 만들 수 있는가? | 하나라도 Yes 면 High |
| Likelihood | • Worst 케이스가 일어날 가능성은 얼마나되는가?노 | 높으면 High, 낮으면 Low |

2014 - 2023 CURVC Corp. All rights reserved